



**Union Schützengilde Andelsbuch** ZVR.Nr: 638453093

Bersbuch 412, 6866 Andelsbuch

E-Mail: [walter.egender@gmx.at](mailto:walter.egender@gmx.at) [www.waelder.at](http://www.waelder.at) Tel:++43 664 2308619

Bankverbindung: IBAN: AT303742300002013696 BIC: RVVGAT2B423

## Einladung zum Nikolausschießen



**Wo:** LG - Stand der USG Andelsbuch  
**Wann:** **Samstag**, den 08.12.2018 ab 15:00 Uhr  
**Startberechtigt:** Alle Bregenzerwälder Jugend 1 + 2 Schützen und Jungschützen

Wir möchten alle Jugend 1 + Jugend 2 Schützen(innen) und Jungschützen der Bregenzerwälder und Kleinwalsertaler Vereine zu unserem Nikolausschießen recht herzlich einladen. Dabei möchten wir auch all jene einladen, die sonst noch keine Wettkämpfe, wie z.B. Wälderrunden schießen. Bei diesem Schießen geht es nicht nur um die besten Schützen, sondern auch um Geschicklichkeit und Glück. Dabei soll an erster Stelle der Spaß, und das gegenseitige Kennenlernen der anderen Jugendschützen stehen.

Wir wünschen uns einen geselligen Nachmittag mit möglichst vielen Kindern und Jugendlichen.

- Programm:**
- 1. Schießen:** 20 Schuss stehend aufgelegt oder stehend frei.  
Dabei werden nicht die erreichten Ringe, sondern die Fehlringe als Punkte gezählt, z.B. 150 Ringe = 50 Punkte
  - 2. Nageln:** 3 Nägel müssen mit möglichst wenig Schlägen in einen Holzklötz geschlagen werden.  
Jeder Schlag ergibt einen Punkt.
  - 3. Spiel:** Würfelspiel

Gewinner ist jener Schütze mit der niedrigsten Punktezahl.

**Preise:** Als Preis erhält jeder Schütze einen kleinen Nikolaussack. Die ersten drei erhalten zusätzlich noch eine kleine Überraschung.

**Startgeld:** 10,00 €, dafür erhält jeder Teilnehmer neben dem Nikolaussack ein Paar Wienerle und eine Limo.

**Anmeldung:** **bis spätestens 4.12.2018** muss die Anzahl der Teilnehmer per Email an [walter.egender@gmx.at](mailto:walter.egender@gmx.at) gemeldet sein

Selbstverständlich sind auch interessierte Eltern zu dieser Veranstaltung eingeladen.  
Recht zahlreiche Teilnahme erwartet sich

**USG Andelsbuch**